

Comunicat de presă: mai 2021

Treizeci și doi de profesori și cercetători universitari din Grecia, Cipru, România și Olanda au participat la Activitatea de predare și formare a proiectului UMARG, organizată de Universitatea din Groningen, în perioada 19-23 aprilie.

Scopul acestei formări profesionale a fost de a sprijini profesorii și cercetătorii în dezvoltarea cunoștințelor și abilităților necesare pentru proiectarea și implementarea materialelor curriculare care încorporează jocuri mobile de realitate augmentată (MARG) și care abordează obiectivele de dezvoltare durabilă. Obiectivele de dezvoltare durabilă au fost stabilite în 2015 de Adunarea Generală a Organizației Națiunilor Unite și includ o colecție de 17 obiective globale interconectate, concepute pentru a reprezenta un plan de realizare a unui viitor mai bun și mai durabil pentru toți.

Proiectul intră acum în etapa finală, în care profesorii și cercetătorii din fiecare țară parteneră vor implementa la clasă, la nivel local, 20 de jocuri UMARG. Jocurile au fost dezvoltate de consorțiul proiectului și vizează abilitățile specifice civice și digitale ale elevilor în tematica generală a educației pentru dezvoltare durabilă. Pe lângă implementare, va fi realizat și un studiu de cercetare care are ca scop examinarea impactului acestor activități curriculare inovatoare asupra dezvoltării abilităților și competențelor elevilor legate de durabilitate.

Despre proiectul UMARG

UMARG este un proiect Erasmus+ finanțat în domeniul parteneriatelor strategice pentru educația școlară, care a început în decembrie 2019 și se va încheia în noiembrie 2021. Proiectul utilizează medii cu jocuri de realitate augmentată care încorporează informații virtuale, specifice locației și informații contextuale într-un site fizic. Aceste jocuri necesită dispozitive mobile pentru a permite participanților la joc să acceseze aceste informații virtuale. În loc să plaseze oamenii într-o lume artificială, aceste jocuri

Srijinul acordat de Comisia Europeană pentru apariția acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului acesteia, care reflectă exclusiv punctul de vedere al autorilor. Comisia nu este responsabilă pentru eventuala utilizare a informațiilor pe care le conține.

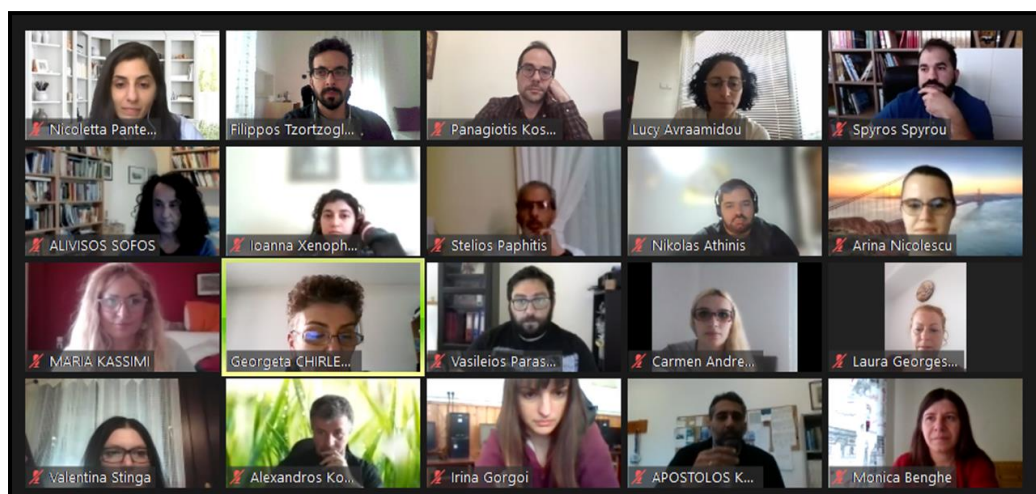
augmentează lumea fizică prin încorporarea de date digitale, abilități de comunicare și lucru în rețea, proprietăți îmbunătățite, oferind în același timp experiențe de învățare in-situ sau bazate pe cercetare.

Mai multe informații pe site-ul proiectului: www.umarg.eu/

Urmăriți pagina de socializare UMARG:

<https://www.facebook.com/umargproject>

Capturi de ecran din sesiunile live ale UMARG activității de învățare, predare și formare



Sprejuzul acordat de Comisia Europeană pentru apariția acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului acesteia, care reflectă exclusiv punctul de vedere al autorilor. Comisia nu este responsabilă pentru eventuala utilizare a informațiilor pe care le conține.