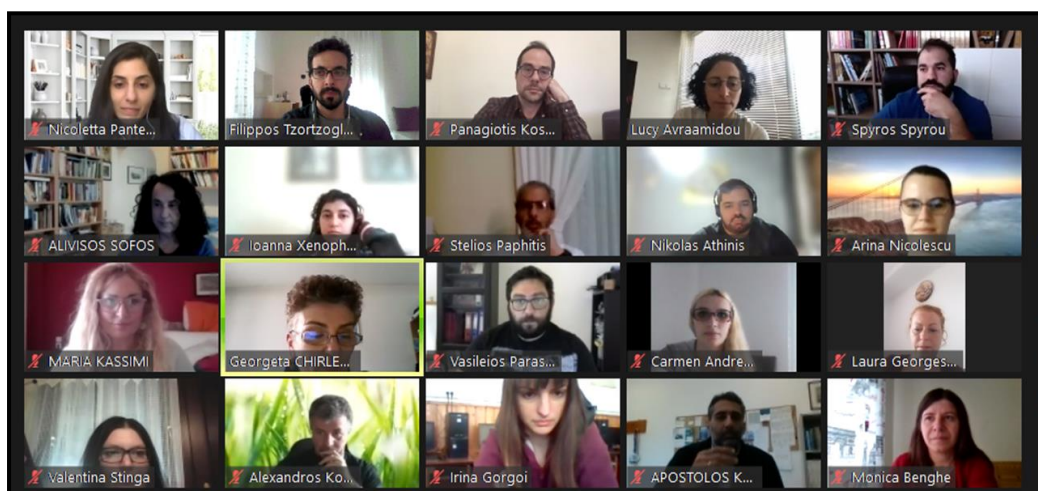


Δελτίο τύπου _ Ιούνιος 2021

Τριάντα δύο εκπαιδευτικοί και ερευνητές πανεπιστημίων από Ελλάδα, Κύπρο, Ρουμανία και Ολλανδία συμμετείχαν στη Δραστηριότητα Εκπαίδευσης και Κατάρτισης του ευρωπαϊκού έργου UMARG, που διοργανώθηκε από το Πανεπιστήμιο του Γκρόνινγκεν, τον περασμένο μήνα (Μάιος 2021).

Σκοπός αυτής της δραστηριότητας ήταν να υποστηρίξει τους συμμετέχοντες στην ανάπτυξη γνώσεων και δεξιοτήτων που απαιτούνται για το σχεδιασμό και την υλοποίηση προγραμμάτων σπουδών που ενσωματώνουν παιχνίδια επαυξημένης πραγματικότητας για φορητές συσκευές και έχουν σαν γνωστικό αντικείμενο τους στόχους της αειφόρου ανάπτυξης. Οι στόχοι αειφόρου ανάπτυξης καθορίστηκαν το 2015 από τη Γενική Συνέλευση των Ηνωμένων Εθνών και περιλαμβάνουν μια συλλογή από 17 αλληλοσυνδεόμενους παγκόσμιους στόχους που έχουν σχεδιαστεί σαν οδηγός για την επίτευξη ενός καλύτερου και πιο βιώσιμου μέλλοντος για όλους.



Στιγμιότυπο από την επιμορφωτική δραστηριότητα

Το έργο εισέρχεται τώρα στο τελικό του στάδιο, στο οποίο εκπαιδευτικοί και ερευνητές από κάθε χώρα-εταίρο θα εντάξουν 20 τέτοια παιχνίδια στη διδακτική τους πρακτική. Τα παιχνίδια που σχεδιάστηκαν και αναπτύχθηκαν από κάθε εταίρο του έργου, στοχεύουν στην ανάπτυξη συγκεκριμένων δεξιοτήτων των μαθητών (ψηφιακές και κοινωνικές) και θίγουν θέματα της

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

αειφορίας. Παράλληλα με την εφαρμογή των παιχνιδιών, θα διεξαχθεί ερευνητική μελέτη που στοχεύει να εξετάσει τον αντίκτυπο αυτών των καινοτόμων προγραμμάτων σπουδών στην ανάπτυξη δεξιοτήτων και ικανοτήτων των μαθητών.

Το έργο UMARG

Το UMARG είναι ένα ευρωπαϊκά χρηματοδοτούμενο πρόγραμμα Erasmus+ στον τομέα των Στρατηγικών Συμπράξεων για τη σχολική εκπαίδευση. Στόχος του είναι η μελέτη της χρήσης παιχνιδιών επαυξημένης πραγματικότητας για φορητές συσκευές ως μέσα για την καλλιέργεια δεξιοτήτων του 21^{ου} αιώνα σε μαθητές.

Περισσότερες πληροφορίες για το έργο: www.umarg.eu/

Ακολουθήστε το έργο UMARG στα κοινωνικά δίκτυα:

<https://www.facebook.com/umargproject>