



Newsletterul nr. 4  
Noiembrie 2021

## Despre proiect

(UMARG) **Utilizarea jocurilor de realitate augmentată pentru mobil în dezvoltarea competențelor cheie prin învățarea despre dezvoltarea sustenabilă** este un proiect Erasmus+ KA2 care își propune să exploreze potențialul educațional al jocurilor de realitate augmentată pentru mobil ca mijloc de dezvoltare a competențelor digitale și civice ale elevilor prin învățarea despre dezvoltarea durabilă.

## Cuprins

- [IO4: Studiu de cercetare despre intervenția MARG](#)
- [IO5: MOOC UMARG este disponibil online](#)
- [Cea de-a 4-a reuniune transnațională de proiect](#)
- [Evenimente de multiplicare în țările partenere](#)

## IO4: Studiu de cercetare despre intervenția MARG



Suntem bucuroși să anunțăm că IO4, Studiul de cercetare despre intervenția MARG, a fost implementat cu succes în toate cele patru țări partenere.

32 de cadre didactice și peste 400 de elevi cu vârsta cuprinsă între 10-13 ani au participat la studiul care a avut ca scop descoperirea valorii educaționale a acestor medii de joc.

Competențele digitale și civice ale elevilor au fost evaluate înainte și după intervenție. De asemenea, într-un chestionar special conceput, elevii și profesorii și-au exprimat atitudinea receptivă față de tehnologie.

Rezultatele vor fi incluse în raportul final al Rezultatului intelectual și publicate pe site-ul web al proiectului.

## MOOC UMARG este disponibil online

Accesați MOOC la adresa: <http://elearning.umarg.eu>

MOOC își propune să ofere profesorilor din întreaga Europă cunoștințele teoretice și tehnice necesare pentru a crea și implementa jocuri de realitate augmentată pentru mobil în practica lor didactică. MOOC va fi disponibil online după finalizarea proiectului și va fi gratuit.

Acesta include următoarele module pe care le puteți urma în ritm propriu:

- ✓ *Promovarea competențelor digitale și civice în contextul dezvoltării durabile*
- ✓ *Introducere în tehnologia realității augmentate*
- ✓ *Proiectarea, dezvoltarea și integrarea jocurilor de realitate augmentată pentru mobil în activitățile didactice pentru a crește competențele digitale și civice cheie ale elevilor*
- ✓ *Proiectarea de scenarii de învățare pentru jocuri de realitate augmentată pentru mobil.*

# Welcome to UMARG eLearning

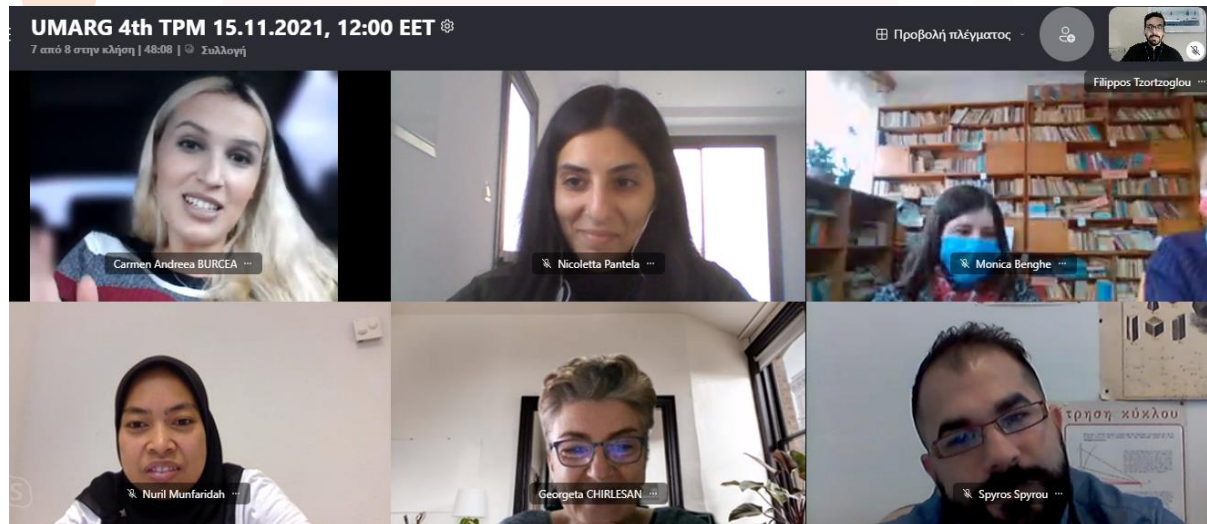


ENTER COURSE



## Cea de-a 4-a reuniune transnațională de proiect

15 noiembrie 2021

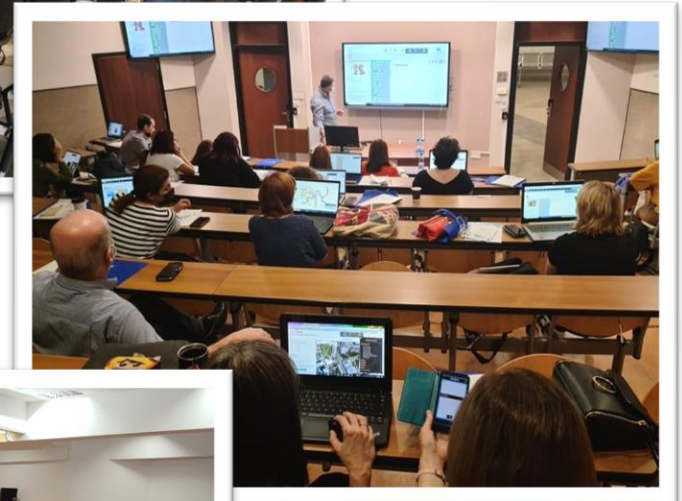


Pe 15 noiembrie 2021 partenerii UMARG au participat la ultima reuniune transnațională de proiect. Din cauza situației pandemice și a restricțiilor de călătorie, întâlnirea a avut loc online prin intermediul Skype. Participanții au avut șansa de a reflecta asupra muncii depuse în cadrul proiectului, de a-și coordona pașii următori și de a se pregăti pentru finalizarea proiectului. În cele din urmă, în calitate sa de coordonator al proiectului, Universitatea din Pitești a informat partenerii cu privire la aspectele de management și financiare ale proiectului în anticiparea viitorului raport final.

## Evenimente de multiplicare în țările partenere

Pe măsură ce proiectul ajunge la final, toți dipolii parteneri au organizat evenimentul național de multiplicare.

Cadre didactice, viitori profesori, lideri educaționali și diverse părți interesate din Grecia, Cipru, România și Țările de Jos au avut ocazia să afle informații despre rezultatele UMARG și să se inspire din metodologia propusă de acesta.



Ne puteți urmări pe



Cofinanțat de Programul  
Erasmus +  
al Uniunii Europene

## Consortiul



Dimotiko Scholeio  
Apostolou Louka



Nr. ref. contract 2019-1-RO01-KA201-063778

Sprrijinul acordat de Comisia Europeană pentru producerea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului său, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi responsabilă pentru nicio utilizare a informațiilor pe care le conține.